



BOUNCE CHALLENGE

Reglamento

La liga de retos de BOUNCE en el Club Cariari. Un ranking, retos entre jugadores, y **todas las canchas disponibles — techadas y al aire libre** — en los horarios del Challenge. Ganas, subes. Te escondes, bajas. Así de simple.

1 Qué es y quién puede jugar

- Una **escalera de ranking por categoría**: cada jugador ocupa un puesto en la escalera de su categoría y sube ganando retos. Se juega individual.
- **Abierta a todos**: socios del club y jugadores externos. Edad mínima: 15 años.
- **Las categorías**:
 - **Masculino**: A Superior · A · B · C1 · C2
 - **Femenino**: A · B · C
- Cada escalera abre cuando su categoría reúne jugadores suficientes (~6); mientras tanto, las categorías vecinas juegan juntas (p. ej. C1 y C2 como una sola) y se separan al crecer.
- Una jugadora puede pedir jugar en una categoría masculina si así lo quiere.

2 Inscripción — dos puertas, tú eliges

Por WhatsApp al +506 6396 4939, o directamente en la web del Challenge (formulario de registro).

En las dos se piden los mismos datos:

- **Nombre**
- **Apellido**
- **Teléfono**
- **Email**
- **Nº de socio** — o, si eres externo, **tu cédula**
- **Categoría a la que solicitas entrar** (la organización puede reubicarte si el nivel no corresponde — para eso está)
- Los nuevos entran por la **parte baja de la escalera**, en orden de inscripción.
- Inscribirse es gratis. Solo se paga cuando se juega.

- Al inscribirte te añadimos al **grupo de WhatsApp del Challenge**, donde se publica la clasificación y están los demás jugadores.

3 El reto — SIEMPRE por el canal oficial

- Puedes retar **hacia arriba, hasta 3 puestos por encima** — o **hacia abajo, hasta 2 puestos por debajo**. Así **todos** tienen siempre a quién retar: el nº 1 puede retar al 2 y al 3.
- **Lo que se juega en cada caso:**
 - **Reto hacia arriba:** si gana el retador, **ocupa el puesto del retado** (y este baja uno). Si gana el retado, todo queda igual.
 - **Reto hacia abajo:** si gana el retador (el de arriba), todo queda igual — defendió su honor. Pero **si pierde, baja al puesto del que le ganó** (se intercambian). Retar hacia abajo es valiente: solo tienes algo que perder.
- **El reto se lanza por cualquiera de las dos puertas:** al WhatsApp de BOUNCE («Bounce Challenge: reto a [nombre]») o con el **botón «Retar» de la web**. Las dos van al mismo sitio: **el reto queda registrado, el reloj arranca en ese momento y BOUNCE avisa al retado por WhatsApp**. El reloj lo lleva la organización, no los jugadores.
- **Los plazos, con ejemplo para que no haya dudas:** te retan el lunes a las 4:00 pm → tienes **48 horas para aceptar** (hasta el miércoles a las 4:00 pm). Aceptas, y **desde ese momento corren 7 días para jugar el partido** (si aceptaste el martes, hasta el martes siguiente). Aceptar pronto no te quita tiempo de juego.
- Aceptado el reto, entre los dos acuerdan día y hora **dentro del horario del Challenge** (por WhatsApp — están en el grupo) y lo confirman al canal de BOUNCE.
- **La cancha la asigna BOUNCE** y queda apartada 2 horas.
- **Un reto activo por jugador, y como mucho uno en espera.** Si te retan cuando ya tienes un reto en marcha, el nuevo **queda en cola** y sus plazos empiezan a correr cuando termine el primero. Nadie está obligado a más de un partido a la vez — pero los retos en cola no se evaporan: te esperan.
- **Los puestos SOLO se mueven jugando.** Puedes negarte a un reto (o dejar pasar las 48 h, que cuenta como negarse): el reto decae, nadie cambia de puesto y el retador queda libre para retar a otro. **Pero ojo: lo único que detiene tu reloj de inactividad es JUGAR.** El que se niega no pierde el puesto ese día — lo va perdiendo solo (punto 7). Si un reto aceptado no llega a jugarse en los 7 días, decae igual y el reloj de ambos sigue corriendo. BOUNCE recuerda antes de que venza cada plazo.

4 Horario del Challenge

DÍA	HORAS DE JUEGO
Lunes a viernes	6:00 – 9:00 am y 12:00 md – 4:00 pm

Sábado	12:00 md hasta el cierre
Domingo	Todo el día

Los fines de semana de torneo, el torneo manda: esos días el Challenge juega solo donde BOUNCE confirme cancha. Si llueve, el partido se reprograma sin perder el reto (y si hay techada libre, se juega bajo techo).

5 Formato de juego

- **2 sets, y en empate a un set, super tie-break a 10 puntos** en lugar de tercer set. Cabe en hora y media y el resultado es igual de justo.
- **Las bolas las ponen los jugadores** (acuerden quién trae; en la oficina de BOUNCE hay tarros nuevos a la venta).
- Luz incluida si el partido la necesita.

6 Precio y pago

JUGADOR	POR PARTIDO
Socio del club	Ø2.500
Externo	Ø4.500

- **Un solo cobro por partido, dure lo que dure** (una hora o dos: lo mismo).
- Cada jugador paga lo suyo **por SINPE antes de entrar a cancha** (o en efectivo en la oficina).

El precio no es un alquiler de cancha: es tu partido del Challenge — cancha asignada, ranking, rivales y clasificación. El alquiler normal de canchas sigue funcionando igual que siempre, a su tarifa.

7 Resultado y movimientos

- **El ganador reporta el marcador el mismo día, por cualquiera de las dos puertas:** al WhatsApp de BOUNCE («Bounce Challenge: [marcador]») o **registrándolo en la web**. Las dos van al mismo sitio. El rival tiene 24 horas para objetar; si no, el resultado queda firme.
- Los movimientos de cada tipo de reto están en el punto 3.
- **Inactividad — y esto pica de verdad: 3 semanas sin jugar ningún reto = bajas 10 PUESTOS de golpe.** Con el reto hacia abajo, todos tienen siempre a quién retar: no hay excusa. La escalera es de quien juega.

- **Dos periodos seguidos de inactividad (6 semanas sin jugar) = fuera de la lista.** Puedes reinscribirte cuando quieras, pero entras por abajo del todo.
- **Pausa justificada:** lesión o viaje **avisados a BOUNCE** congelan tu puesto hasta 6 semanas — en pausa no puntúas, no te retan y no te penaliza. Sin aviso, no hay pausa.
- **La clasificación está siempre al día en la web del Challenge** — se actualiza en el momento en que un resultado queda firme. Además, cada lunes se publica el resumen de la semana en el grupo.

8 Categorías y la temporada

- Cada categoría tiene **su propia escalera**, del tamaño que den sus inscripciones. Los retos se juegan dentro de tu escalera (3 arriba / 2 abajo).
- **Corte cada 3 meses: FINAL FOUR POR CATEGORÍA.** Juegan **los 4 primeros de cada categoría** al día del corte, todas **la misma MAÑANA de domingo**:
 - **Semifinales** (1° vs 4° y 2° vs 3°): **un set con tie-break.**
 - **Final: 2 sets, y super tie-break a 10** en caso de empate.
- Con el corte, **la organización revisa las categorías**: el que domina la suya puede subir; el que sufre puede bajar. Los cambios se hacen hablando con el jugador, no por sorpresa.
- **El Final Four no cuesta nada: invita BOUNCE.** Llegar ahí es el premio por haber jugado toda la temporada. BOUNCE organiza el día entero: canchas, orden de juego y premios. El campeón de A es el **Campeón del Bounce Challenge** de la temporada; B y C tienen su campeón y su premio.
- Tras el corte, la escalera sigue tal cual: nadie vuelve a empezar de cero.

9 Juego limpio

- Sin árbitro: **cada jugador canta las bolas de su lado**, con deportividad. Bola dudosa, bola buena.
- Puntualidad: 15 minutos de cortesía; después, el partido se da por no presentado (cuenta como derrota del ausente).
- Las situaciones no previstas en este reglamento las resuelve la organización (BOUNCE) y su decisión es final.